**Требования к тестированию миссий**

Для правильного и надлежащего тестирования я разработал небольшой шаблон, который поможет человеку тестирующий определенную миссию, наиболее правильно подойти к данном вопросу.

В первую очередь отчет должен иметь **письменный характер,** и содержать не общую рецензию или оценку, а **подробный пошаговый анализ миссии.**

Важно помнить, что в отличии от обычного юзера, использующего определенную модификацию, "Тестмэйкер" должен проявлять тщательное внимание к любым мелочам.

Так как, миссия делится на 3 части, то и это руководство будет состоять из трех частей.

Для начала **БОЛЬШИМ ЖИРНЫМ ШРИФТОМ,** должен быть **указан заголовок** ( название миссии, если же миссия входит в компанию, то сначала указывается название компании, а потом название миссии), а так же **дата тестирования**, указать **версию** на которой тестировалась данная модификация, **указать аддоны**, которые использовались для данной модификации.

Далее должен быть опубликован **брифинг** к этой миссии.

Затем начинается рабочая часть:

**ИНТРО/ОУТРО:**

Сведенья о интро/оутре ролике могут быть обобщенными, но должны обязательно выделяться следующие разделы:

* **Сюжетная составляющее.** Очень важно, чтобы в ролике была отображена суть происходящего, а не просто набор несвязанных действий, показывающих только прелести игрового процесса. Должен быть смысл.
* **Съемка.** Вторым важным компонентом является умение владеть камерой, умение правильно ее разместить, в нужном ракурсе, повернуть на нужный угол. Показать динамику сцены.
* **Музыкальное оформление.** Правильно подобранный саундтрек только будет способствовать сочетанию картинки и звука.
* **Озвучка.** Собственно звучание реплик персонажей должно быть качественным и обработанным.
* **Правильность работы скриптов**
* **Отсутствие багов, орфографических, пунктуационных ошибок.**

P.S если же в одном из приведенных выше разделов отсутствуют ошибки -ставится просто "+"

Если же таковые есть, необходимо классифицировать ошибку и дать ей **решение**

**МИССИЯ:**

Здесь же спектр специфических моментов расширен до бесконечности сюда относятся **любые мелочи**, но тем не менее следует выделить следующие категории:

* **Наличие правильно составленного брифинга, отсутствие каких-либо грамматических, лексических, логических, семантических ошибок**.
* **Правильно подобранное время суток.** ( например диверсионная миссия будет не разумна проходить днем)
* **Музыкальное оформление** (правильно подобранная музыка)
* **Звуковое оформление.** ( качественное и четкое звуковое оформление реплик)
* **Правильно составленная карта ( маркеры)**
* **Наличие правильно составленных задачей.** (не должно возникать ошибок с появлением и завершением заданий, текст задания должен соответствовать заданию, само задание должно соответствовать сюжеты, маркеры должны указывать на текущую активную задачу)
* **Выбор подходящей местности для редактирования.**
* **Отсутствия ошибок с овервью.**
* **Грамотная работа скриптов**
* **Отсутствие ошибок в диалогах и репликах.**
* **Грамотное расположение объектов.**
* **Отсутствие нагрузки для миссии.** ( например наличие техники или юнитов которые лишь нагружают миссию и не участвуют в общей работе)
* **Сюжет.**
* **Сочетание сюжета с окружающей действительностью.**
* **Работа ботов.** ( иногда боты отказываются стрелять, или едут врезаясь во все подряд)
* **Логическая пресубпозиция**. ( на сколько все что приведено в сюжете истинно с точки зрения человеческой логики)
* Личные пожелания - неотъемлемая часть

P.S если же в одном из приведенных выше разделов отсутствуют ошибки -ставится просто "+"

Если же таковые есть, необходимо классифицировать ошибку и дать ей **решение**